**Preguntas Técnicas**

1. **¿Qué es el Angular CLI?**

Angular CLI es una herramienta de línea de comando creada para facilitar el desarrollo de aplicaciones con Angular, permitiendo la creación de proyectos, componentes, módulos, pipes, entre otros; y la compilación, pruebas y despliegue de la aplicación.

1. **¿Qué son las Directivas?**

Las directivas son funcionalidades de Angular creadas para facilitar la manejo del DOM, por ende, de los archivos HTML, hay directivas que nos permiten controlar la estructura del DOM como: \*ngIf que nos permite agregar condicionales o \*ngFor que nos permite iterar. De igual forma, hay directivas de atributo y componente.

1. **¿Qué es un Módulo?**

Los módulos son considerados agrupaciones de bloques de código, es decir, un módulo agrupa componentes, servicios, pipes y directivas con el objetivo de que sean reutilizadas en diferentes partes del proyecto.

1. **¿Qué es una Pipe?**

Los Pipe en Angular son funcionalidades que nos permiten transformar de manera visual la información, por ejemplo, el formato en que está escrita una fecha, o una cadena de texto. Es posible crear Pipe o usar lo que ya vienen por defecto.

1. **¿Qué es un Servicio?**

Los servicios contienen la lógica del negocio, la cual puede ser reutilizada por varios componentes, un ejemplo de uso son las peticiones HTTP, las cuales deben ser manejadas desde un servicio.

1. **¿Cuáles son los Ciclos de Vida disponibles en Angular? Por favor, explica cinco de ellos.**

Los ciclos de vida en Angular determinan las etapas en las que un componente atraviesa durante su existencia.

* 1. Constructor: Crea la instancia del componente
  2. ngOnChanges: Se ejecuta cada vez que se cambia un valor de un input control.
  3. ngOnInit: Se usa para inicializar la data de un componente.
  4. ngAfterViewInit: Se usa para el manejo de componentes hijos.
  5. ngOnDestroy: Elimina componentes de la vista y es útil para desconectar eventos.

1. **¿Cuál es la diferencia entre un constructor y un ngOnInit?**

El constructor es el método del ciclo de vida que crea la instancia del componente, en este se hacen las inyecciones de dependencia. Por otro lado, el ngOnInit se usa para inicializar la data del componente y para el manejo de métodos asíncronos. En tiempos de ejecución, primero se ejecuta el constructor y cuando se haya creado la instancia del componente entonces Angular ejecuta el ngOnInit.

1. **¿Qué es Lazy Loading?**

Lazy Loading es una técnica usada para cargar módulos y componentes de forma dinámica, es decir, solo cuando estas se necesitan, lo que mejora el tiempo de carga.

1. **¿Qué es suscribirse?**

Suscribirse hace referencia al proceso de observar y recibir “notificaciones” sobre cambios es un objeto.

1. **¿Cuál es la diferencia entre promesa y observable?**

La mayor diferencia entre una promesa y un observable en lo que estos retornan, ambos son mecanismos para el manejo de operaciones asíncronas, pero, las promesas retornan un único valor, normalmente se recomiendan para obtener datos de una API; y los observables pueden retornar múltiples valores.